



WORLD ASSOCIATION
FOR PUBLIC OPINION RESEARCH
ASOCIACIÓN MUNDIAL PARA
LA INVESTIGACIÓN EN OPINIÓN PÚBLICA

Conferencia WAPOR - Salamanca

Pre-Grabación via ZOOM

Opciones para Pre- Grabar

Pre-grabar via Zoom

- Se recomienda esta opción cuando en su exposición utiliza más de una presentación de diapositivas y participa más de un expositor.
- Utilice una cuenta de Zoom, que puede ser en su versión gratuita.
- Exponga como si estuviese realizándolo en vivo.

Pre-grabar via PowerPoint (no se va a presentar en esta presentación)

- Grabe una o más diapositivas por vez.
- Utilizar PowerPoint facilita editar el audio referente a cada diapositiva.
- Ventaja: posibilita llevar a cabo un guión más preciso de su presentación.
- Desventaja: la grabación podría ser técnicamente monótona.

Primero, prepárese.

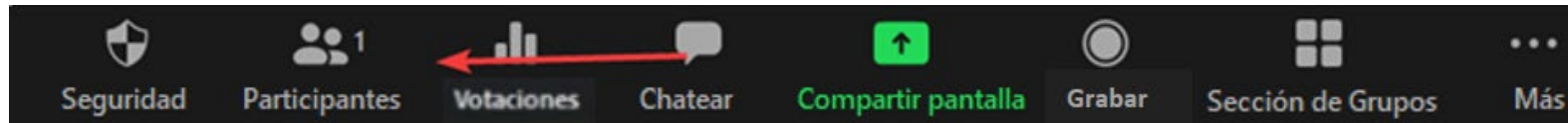
- ¿Tiene instalada la plataforma Zoom?
 - En caso contrario, descárguela. Solo necesitará su versión gratuita.
 - Encontrará en la web muy buenas capacitaciones para su uso. Escúchelas.
- ¿Tiene un buen equipo para grabar?
 - Asegúrate de tener una buena cámara. Cuanto mejor mayor calidad en la grabación.
 - Piensa en obtener un micrófono para mejorar la calidad del sonido.
- ¿Quiere realizar una presentación con más de un expositor?
 - Para ello, deberá invitarlos a su reunión virtual, como se va a explicar. Tenga listo, eso sí su dirección de correo listo.
- ¿Tiene una presentación en PowerPoint?
 - Deberá abrirla antes de comenzar y compartir su pantalla con los participantes al comienzo de su disertación.

Grabar Via Zoom

¿Está Ud. preparado?

Inicie una reunión virtual (<https://zoom.us/start/videomeeting>)

- Ingrese a su cuenta Zoom.
- En caso de que participen más expositores con Ud. en la misma reunión, asegúrese de habilitar la pestaña '*participantes*' para luego '*invitarlos*' a participar.



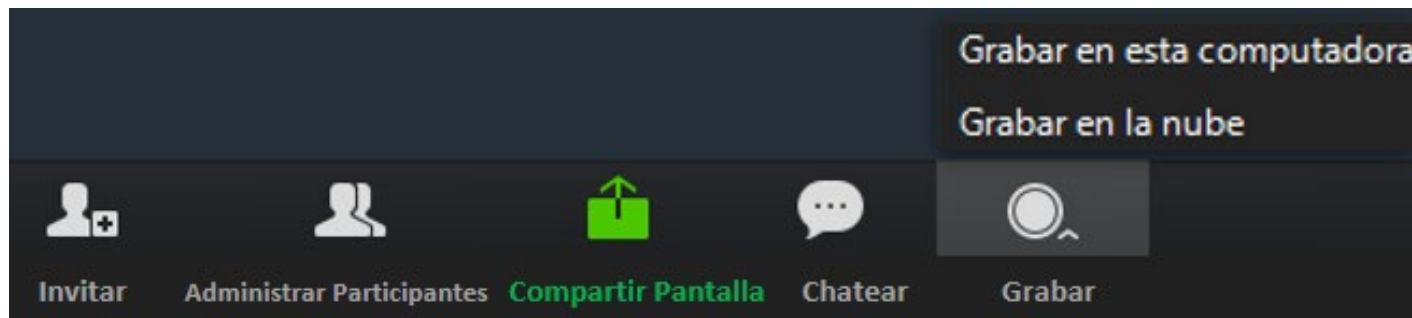
El sistema le dará un link para enviarles la invitación, que debe hacerse a du correo electrónico.



Grabar Via Zoom

Inicie una Reunión Virtual

1. Una vez que este preparado, haga clic en *Grabar*.
 - a) *Grabar en esta computadora* guardará su reunion en su dispositivo o computadora.
 - b) *Grabar en la nube* guardará su reunion en la nube de la plataforma Zoom y Ud. posteriormente recibirá un enlace que lo llevará a la reunion grabada. Con ese enlace, podrá descargar el archivo de la grabación.

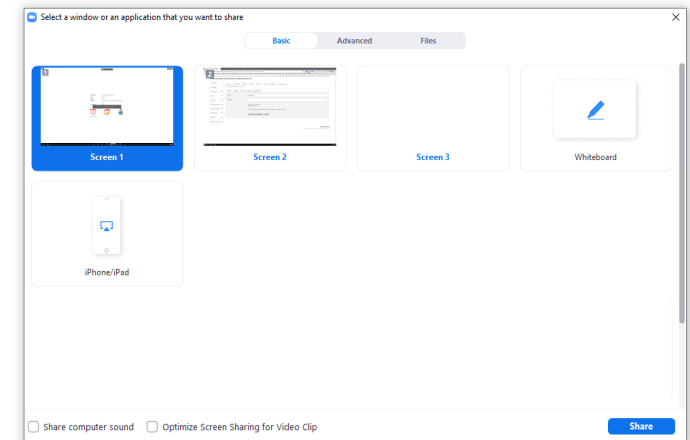
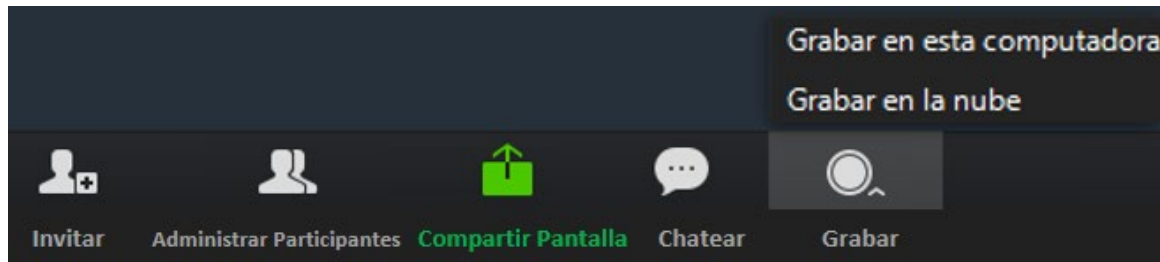


Grabar Via Zoom

Inicie una Reunión Virtual

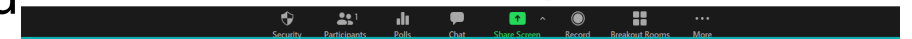
2. Presente a sus expositores invitados (en caso que los tenga) y a Ud. mismo. Sea enérgico 😊.

3. **Comparta** su pantalla. Esta es la única manera para que la audiencia vea su presentación.



4. **Inicie su presentación PowerPoint.**

5. Etapa final (deje de de compartir su pantalla). Agradezca a su audiencia. 😊



Revise su grabación y cárguela

- Para poder visualizar su grabación, es necesario que cierre su cuenta ZOOM por completo. Solo entonces la plataforma comenzará el proceso de pre-carga.
 - Si Ud. eligió *grabar en la nube*, recibirá un mensaje en su correo electrónico con un enlace para Ud. confirmando que su grabación esta lista y otro enlace en donde la podrá compartir con quien Ud. desee (sus expositores invitados, por ejemplo) en caso que considere necesario tener otra opinión previa a cargarla.
 - Necesitará descargar su grabación en su computadora antes de cargarla al sitio de la Conferencia de Salamanca.
 - Si Ud. eligió *grabar en su computadora*, Ud. encontrará en su dispositivo una carpeta con el archivo.mp4. Podrá compartir este archivo y cargarlo directamente al sitio de la Conferencia.
- Tenga presente que este proceso puede durar unos pocos minutos o una pocas horas, dependiendo de la saturación de la plataforma ZOOM...
- Si todo está bien, puede cargar su grabación al sitio web de la Conferencia en Salamanca. 😊

¡Le deseamos que tenga una gran conferencia!

- Si tiene problemas técnicos, no dude en contactarse con:
 - Renae Reis, nuestra coordinadora Ejecutiva en WAPOR, quien estará encantada de poder asistirlo/a.
 - Su correo electrónico es: Renae@wapor.org.